

# **Regolamento\_A Christmas Full of Wilds**

## **Gioco di base**

Quando comincia un nuovo gioco, il percorso mostra un nuovo giocattolo, assegnando un modificatore una volta completato.

## **Percorsi e vincite**

A ogni discesa vincente si illumina una casella del percorso. Dopo una discesa di simboli senza vincite le frecce accese si disattivano.

Quando tutte le posizioni sono illuminate, si vince il giocattolo visualizzato.

Quando inizia una nuova partita, la lunghezza del percorso può cambiare, variando da un minimo di due a un massimo di cinque caselle.

Una volta accreditate le vincite, i simboli vincenti esploderanno e nuovi simboli scenderanno dall'alto.

Si continua così finché non si realizzano più nuove vincite.

Il percorso scompare quando ci sono i modificatori.

## **Wild Gun**

Babbo Natale spara ai rulli, facendo comparire un certo numero di Wild.

Dopo che tutti i Wild sono stati aggiunti, vengono corrisposte le vincite.

Il bonus può ripetersi.

## **Wild Drone**

Babbo Natale controlla un drone che aggiunge un numero casuale di Wild ai rulli mentre stanno girando.

Alla fine, i rulli si fermano e le vincite vengono corrisposte.

Il bonus può ripetersi.

## **Wild Phone**

Babbo Natale fa girare i simboli regolari attraverso un telefono prima di fermarsi su uno di essi.

I simboli sui rulli corrispondenti ai simboli di Babbo Natale sono rimpiazzati con Wild, e le eventuali vincite vengono quindi pagate.

Il bonus può ripetersi.

## **Wild Camera**

Babbo Natale fa una foto con la sua macchina fotografica.

Questa appare sui rulli e può rivelare un Wild gigante di 2x2, di 3x3 o di 4x4.

Le eventuali vincite sono quindi pagate.

Il bonus può ripetersi.

### **Lock & Spin**

Se al completamento di un percorso è visualizzato il giocattolo Lock & Spin, viene attivato il bonus Lock & Spin.

Durante il bonus Lock & Spin, ogni posizione sul tabellone di gioco rappresenta un rullo a sé stante.

Il bonus inizia con 3 re-spin, che sono reimpostati a 3 ogni volta che viene visualizzato un simbolo.

I simboli vengono fissati sui rulli.

Se in una serie consecutiva di 3 spin non compare alcun simbolo, il bonus termina.

I simboli disponibili nel bonus Lock & Spin sono la pallina blu, la pallina verde, la pallina rossa e il regalo d'oro. A ogni pallina visualizzata si ottiene un valore in contanti al termine del bonus. A ogni regalo d'oro visualizzato si ottiene uno dei quattro modificatori del giocattolo Wild. Ogni vincita ottenuta in un modificatore è aggiunta al termine del bonus Lock & Spin.

Le palline blu moltiplicano la puntata per 0,5 o per 1.

Le palline verdi moltiplicano la puntata per 1,5, per 2, per 2,5, per 3, per 3,5, per 4 e per 4,5.

Le palline rosse moltiplicano la puntata per 5, per 6, per 7, per 8 e per 9.

Tutte le palline moltiplicano la puntata totale.

Al termine del bonus Lock & Spin, tutte le vincite generate da palline e regali d'oro sono sommate e pagate. Se viene riempito interamente un tabellone di gioco, si ottiene una puntata extra moltiplicata per 1000.

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.69%**.